



Città di Monopoli

Provincia di Bari

Forum Civici

Cosa sono i Forum?

I Forum sono assemblee pubbliche finalizzate a fornire proposte, pareri ed impulso all'attività politico - amministrativa. I Forum civici potranno essere un'occasione importante per migliorare il dialogo tra l'associazionismo e le istituzioni locali.

Finalità:

La partecipazione dei cittadini alla elaborazione e definizione delle scelte che riguardano gli interessi collettivi attraverso le associazioni e le organizzazioni riunite per categorie e materia, nell'ambito dell'intero territorio comunale.

Indizione dei Forum Civici - chi li convoca?

Il Sindaco o l'Assessore delegato, competente per materia,

- su iniziativa propria oppure su richiesta dei seguenti soggetti:
- almeno 1/5 dei Consiglieri
- almeno 50 cittadini ultrasedicenni
- almeno 3 associazioni o comitati

Soggetti del Forum

Associazioni iscritte all'albo comunale

Enti pubblici presenti sul territorio

Ordini professionali

Per specifiche tematiche potranno partecipare anche i cittadini, le associazioni e i comitati non iscritti all'albo dell'associazionismo.

Come iscriversi ai Forum?

I soggetti del Forum, su citati, possono iscriversi mediante il modulo preposto, indicando a quale Forum intende partecipare.

Funzionamento dei Forum - Chi li presiede?

Il Difensore Civico con funzioni di coordinamento e di redazione dell'ordine del giorno

Chi interviene?

Associazioni, Enti ed Ordini di settore. Le riunioni sono pubbliche Tutti i partecipanti hanno diritto di parola. Le risultanze del Forum vengono verbalizzate e inviate al Sindaco, pubblicate all'Albo Pretorio emesse a disposizione dei cittadini.

I provvedimenti amministrativi relativi agli argomenti trattati devono riportare le risultanze emerse dai Forum.



Città di Monopoli

Provincia di Bari

Dove presentare la richiesta di iscrizione?

Ufficio Relazioni con il Pubblico

Via Garibaldi n. 8, 70043 Monopoli (BA)

tel. 0804140266 / 267

N. Verde 800253735

Fax. 0809373685

urpmonopoli@comune.monopoli.bari.it